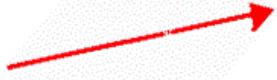
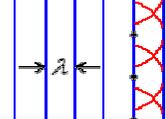
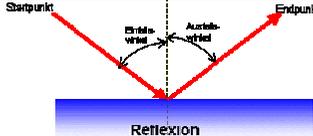
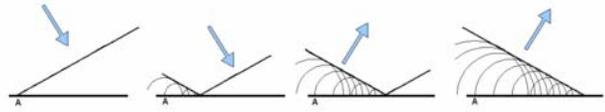
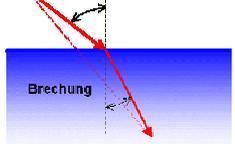
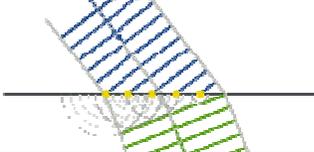
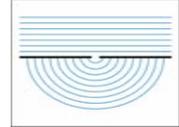
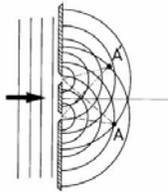
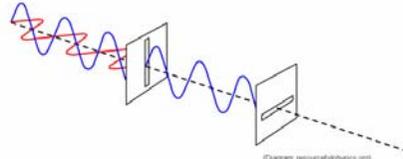


| „Phänomen“ ↓ Erklärung → | Strahl-Modell („Geometrische Optik“ und <i>fermatsches</i> Prinzip) | Wellen-Modell (<i>Huygens</i> ‘sche Prinzip) |
|---|---|---|
| Geradlinige Lichtausbreitung |  |  |
| Reflexion bzw. Streuung (=Ablenkung an undurchlässigen Grenzflächen) |  |  |
| Brechung (=Richtungsänderung an durchlässigen Grenzflächen zwischen zwei Medien) |  |  |
| Beugung (= Ausbreitung in den geometrischen Schattenraum) | <i>Nicht erklärbar</i> |  |
| Interferenz (=Überlagerung von Wellen; kann zu Verstärkung oder Auslöschung führen) | <i>Nicht erklärbar</i> |  |
| Polarisation (= Ausrichtung der Schwingungsebene) | <i>Nicht erklärbar</i> |  |

Optische Erscheinungen und Phänomene sowie ihre Erklärung mit dem Strahl- bzw. Wellenmodell des Lichts.